

Số: /KH-BGDĐT

*Hà Nội, ngày tháng năm 2022*

## **KẾ HOẠCH**

### **Tổ chức Cuộc thi Xây dựng thiết bị dạy học số lần thứ I năm 2022**

Triển khai Quyết định số 99/QĐ-BGDĐT ngày 10/01/2022 của Bộ Giáo dục và Đào tạo về việc Ban hành Kế hoạch nhiệm vụ năm 2022, Bộ Giáo dục và Đào tạo (GDĐT) ban hành Kế hoạch Tổ chức Cuộc thi Xây dựng thiết bị dạy học số lần thứ I năm 2022 (sau đây gọi tắt là Cuộc thi) với những nội dung cụ thể như sau:

#### **I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU**

##### **1. Mục đích**

a) Xây dựng và phát triển Kho học liệu số về thiết bị dạy học số có chất lượng. Các thiết bị dạy học số được chia sẻ và sử dụng rộng rãi trong các cơ sở giáo dục;

b) Khuyến khích phong trào thiết kế, sáng tạo làm thiết bị dạy học trong giáo viên và những tổ chức, cá nhân có quan tâm để bổ sung, khắc phục những khó khăn về thiết bị dạy học tại các cơ sở giáo dục trong quá trình triển khai chương trình giáo dục phổ thông 2018;

c) Bổ sung nguồn tư liệu dạy học, thiết bị dạy học để sử dụng trong công tác dạy và học tại các cơ sở giáo dục, đặc biệt là những nơi chưa có điều kiện mua sắm đầy đủ trang thiết bị dạy học. Từ đó góp phần hỗ trợ các địa phương trong việc chuẩn bị thiết bị dạy học tối thiểu theo quy định tại Thông tư số 37/2021/TT-BGDĐT ngày 30/12/2021 của Bộ GDĐT Ban hành danh mục thiết bị dạy học tối thiểu cấp Tiểu học, Thông tư số 38/2021/TT-BGDĐT ngày 30/12/2021 của Bộ GDĐT Ban hành danh mục thiết bị dạy học tối thiểu cấp Trung học cơ sở và Thông tư số 39/2021/TT-BGDĐT ngày 30/12/2021 của Bộ GDĐT Ban hành danh mục thiết bị dạy học tối thiểu cấp Trung học phổ thông.

d) Tăng cường ứng dụng công nghệ thông tin trong hoạt động dạy - học, góp phần thúc đẩy chuyển đổi số trong lĩnh vực giáo dục theo đúng mục tiêu của Chương trình chuyển đổi số quốc gia và của Bộ GDĐT.

## **2. Yêu cầu**

a) Thiết bị dạy học số được lựa chọn chia sẻ trên Kho học liệu phải đảm bảo tính khoa học, sư phạm, đáp ứng yêu cầu của Chương trình giáo dục phổ thông 2018, phù hợp với xu hướng đổi mới phương pháp dạy học trong bối cảnh của cuộc cách mạng công nghiệp lần thứ 4;

b) Khuyến khích tổ chức cuộc thi ở cấp huyện, cấp tỉnh để tạo phong trào sáng tạo, tự làm thiết bị dạy học;

c) Cuộc thi đảm bảo nghiêm túc, khách quan, công bằng, thiết thực, hiệu quả, không phô trương, hình thức, lãng phí.

## **II. NỘI DUNG**

### **1. Sản phẩm dự thi**

Thiết bị dạy học tham gia dự thi là các thiết bị dạy học được xây dựng/thiết kế/số hóa để sử dụng hoàn toàn hoặc một phần trên môi trường số phục vụ cho công tác dạy và học ở cơ sở giáo dục như:

- Tư liệu dạy học: Bộ Tranh ảnh, Video clip;
- Phần mềm thí nghiệm ảo, mô phỏng thí nghiệm;
- Thiết bị thí nghiệm thực hành được kết nối và có thể tương tác được trên máy tính/điện thoại/máy tính bảng hoặc tương tác qua môi trường mạng;
- Các sản phẩm là thiết bị dạy học khác có thể sử dụng trên môi trường số để tăng cường sự trải nghiệm của người học và có thể thay thế được thiết bị dạy học truyền thống.

### **2. Đối tượng tham gia**

Các cá nhân hoặc nhóm cá nhân đang cư trú tại Việt Nam quan tâm đều có thể tham dự Cuộc thi (sau đây gọi chung là Tác giả).

### **3. Cách thức tổ chức**

- Phạm vi tổ chức: Cuộc thi được tổ chức trên phạm vi toàn quốc;
- Hình thức tổ chức: Trực tuyến;
- Công tác đánh giá sản phẩm: Tổ chức đánh giá 02 vòng. Trong đó Vòng Sơ khảo do các Sở GDĐT chủ trì thực hiện; Vòng Chung kết do Bộ GDĐT tổ chức thực hiện.



#### **4. Quản lý và sử dụng sản phẩm**

Tất cả các sản phẩm thiết bị dạy học số nếu đáp ứng các điều kiện đề ra và có thể sử dụng trong hệ thống giáo dục sẽ được chia sẻ rộng rãi trên website của Cuộc thi để các cơ sở giáo dục, giáo viên, học sinh và các đối tượng khác quan tâm có thể cùng khai thác và sử dụng.

#### **5. Khen thưởng**

Bộ Giáo dục và Đào tạo sẽ có các hình thức khen thưởng, vinh danh những cá nhân và tập thể có nhiều đóng góp để làm phong phú Kho học liệu số ngành giáo dục thông qua Cuộc thi này.

### **III. TỔ CHỨC THỰC HIỆN**

#### **1. Bộ Giáo dục và Đào tạo**

Bộ GDĐT chủ trì phát động và tổ chức Cuộc thi, ban hành thể lệ Cuộc thi, thành lập hội đồng đánh giá Vòng Chung kết. Huy động các nguồn lực xã hội để trao giải cho các sản phẩm đạt giải.

##### **a) Cục Cơ sở vật chất**

- Là đơn vị thường trực Ban Tổ chức Cuộc thi;
- Chủ trì, phối hợp với các đơn vị tham mưu cho Lãnh đạo Bộ ký ban hành các văn bản liên quan đến Cuộc thi;
- Chịu trách nhiệm huy động các nguồn lực xã hội để tổ chức Cuộc thi.

**b) Vụ Giáo dục Tiểu học, Vụ Giáo dục Trung học, Vụ Giáo dục Thường xuyên, Cục Quản lý chất lượng, Cục Nhà giáo và Cán bộ quản lý giáo dục, Cục Công nghệ thông tin**

- Giới thiệu thành viên Ban Giám khảo đánh giá Vòng Chung kết của Cuộc thi;
- Phối hợp với các đơn vị liên quan trong công tác tổ chức Cuộc thi.

##### **c) Vụ Thi đua - Khen thưởng**

- Chủ trì tham mưu cho Lãnh đạo Bộ tặng bằng khen cho các Tác giả đoạt giải của Cuộc thi;
- Phối hợp với các đơn vị liên quan trong công tác tổ chức Cuộc thi.

##### **d) Thanh tra Bộ**

- Chủ trì giải quyết khiếu nại, tố cáo (nếu có) phát sinh trong quá trình tổ chức Cuộc thi;
- Phối hợp với các đơn vị liên quan trong công tác tổ chức Cuộc thi.

- d) Văn phòng Bộ
- Thực hiện thanh quyết toán cho các hoạt động của Cuộc thi tại Bộ GDĐT theo quy định;
  - Thực hiện công tác truyền thông về Cuộc thi (Trung tâm truyền thông giáo dục);
  - Phối hợp với các đơn vị liên quan trong công tác tổ chức Cuộc thi.
- e) Vụ Kế hoạch – Tài chính
- Bố trí kinh phí tổ chức cuộc thi theo quy định;
  - Phối hợp với các đơn vị liên quan trong công tác tổ chức Cuộc thi.
- f) Báo Giáo dục thời đại
- Thực hiện công tác truyền thông về Cuộc thi;
  - Phối hợp với các đơn vị liên quan để kêu gọi các nguồn tài trợ cho Cuộc thi;
  - Phối hợp với các đơn vị liên quan trong công tác tổ chức Cuộc thi.

## 2. Sở Giáo dục và Đào tạo<sup>1</sup>

- Chủ trì tổ chức phát động Cuộc thi tại địa phương;
- Phổ biến Thể lệ Cuộc thi đến tất cả các giáo viên, học sinh và đối tượng quan tâm đến Cuộc thi;
- Tạo điều kiện thuận lợi cho các giáo viên, học sinh tham gia Cuộc thi;
- Chủ trì tổ chức đánh giá các sản phẩm Vòng Sơ khảo và đề xuất các sản phẩm tham gia Vòng Chung kết;
- Chuẩn bị kinh phí, huy động các nguồn lực xã hội hóa và các điều kiện cần thiết cho hoạt động tổ chức đánh giá Vòng Sơ khảo của Cuộc thi. Hỗ trợ kinh phí đi lại, ăn ở cho các tác giả được giải tham dự lễ trao giải.

## IV. KINH PHÍ THỰC HIỆN

Kinh phí thực hiện được bố trí từ nguồn ngân sách nhà nước, nguồn tài trợ và các nguồn tài chính hợp pháp khác theo quy định của pháp luật.

### Nơi nhận:

- Bộ trưởng (để báo cáo);
- Các Thứ trưởng (để p/h chỉ đạo);
- Các đơn vị thuộc, trực thuộc Bộ (để thực hiện);
- Các Sở GDĐT;
- Lưu VT, CSVC.

**KT. BỘ TRƯỞNG  
THỨ TRƯỞNG**



**Phạm Ngọc Thương**

<sup>1</sup> Bao gồm Sở Giáo dục, Khoa học và Công nghệ Bạc Liêu.

**BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO****PHỤ LỤC**

(Kèm theo Kế hoạch số 457/KH-BGDĐT ngày 06 tháng 4 năm 2022 của Bộ trưởng Bộ Giáo dục và Đào tạo)

TT	Nội dung thực hiện	Đơn vị chủ trì	Đơn vị phối hợp	Thời gian hoàn thành (dự kiến)	Sản phẩm
1	Xây dựng Kế hoạch tổ chức Cuộc thi	Cục CSVC	Các Vụ, Cục liên quan Cục	26/4/2022	Kế hoạch Tổ chức Cuộc thi "Xây dựng thiết bị dạy học số" lần thứ I năm 2022
2	Thành lập Ban Chỉ đạo, Ban Tổ chức và Tổ thư ký giúp việc Ban Tổ chức	Cục CSVC	Các Vụ, Cục liên quan Cục	29/4/2022	Quyết định thành lập Ban Chỉ đạo, Ban Tổ chức và Tổ thư ký giúp việc Ban Tổ chức Cuộc thi "Xây dựng thiết bị dạy học số" lần thứ I năm 2022
3	Xây dựng thể lệ cuộc thi	Cục CSVC	Các Vụ, Cục liên quan Cục	10/5/2022	Thể lệ cuộc thi được ký ban hành
4	Phát động Cuộc thi, thông báo tổ chức cuộc thi	Cục CSVC	Các Vụ, Cục liên quan	10/5/2022	Công văn gửi tới các Sở GDĐT; Truyền thông về Cuộc thi, định hướng về sản phẩm thiết bị dạy học số.
5	Tổ chức thu sản phẩm thiết bị dạy học số	Cục CSVC	Cục CNTT	Từ 01/7 đến 30/8/2022	Các sản phẩm được thu về và phân loại.
6	Tổ chức đánh giá sản phẩm dự thi				



TT	Nội dung thực hiện	Đơn vị chủ trì	Đơn vị phối hợp	Thời gian hoàn thành (dự kiến)	Sản phẩm
6.1	Tổ chức đánh giá Vòng Sơ khảo	Các Sở GDĐT	Cục CSVC, Cục CNTT	30/9/2022	- Bài thi được tuyển chọn vào vòng 2; - Các sản phẩm có thể công bố rộng rãi
6.2	Công bố các sản phẩm đã được tuyển chọn tại Vòng Sơ khảo để xã hội bình chọn; các tổ chức cá nhân tham gia bình chọn sản phẩm	Cục CSVC	Các Sở GDĐT	25/10/2022	Các sản phẩm dự thi hợp lệ đều được công bố rộng rãi trên website để xã hội xem xét và bình chọn.
6.3	Tổ chức đánh giá Vòng Chung kết cuộc thi	Cục CSVC	Cục CNTT, Vụ GDTH, Vụ GDTrH, Vụ GDTX, Cục QLCL, Thanh tra Bộ, Cục NG&QLCBGD	11/2022	
7	Triển lãm + trao giải	Cục CSVC	Các Vụ, Cục liên quan	11/2022	
7.1	Tổ chức triển lãm các sản phẩm tiêu biểu; trao giải các sản phẩm tại triển lãm	Cục CSVC	Các Vụ, Cục liên quan	11/2022	Triển lãm
7.2	Công bố kết quả trên website	Cục CSVC	Cục CNTT và các Vụ, Cục liên quan	11/2022	Kết quả được công bố

